

## Dodatek k ŠVP VG

Vyučovací předmět: **Matematika**

Digitální kompetence budou postupně nabíhat v jednotlivých ročnících do školního roku 2028/2029

Ročník: **Kvarta – Oktáva**: Uvedené kompetence se prolínají všemi ročníky v různých tématech od používání kalkulátorů, počítačů, chytrých telefonů a aplikací, jak početních tak grafických.

Žák ovládá běžně používaná digitální zařízení, aplikace a služby, využívá je při učení i při zapojení do života školy a do společnosti.

Žák samostatně rozhoduje, které technologie pro jakou činnost či řešený problém použít.

Získává, vyhledává, kriticky posuzuje data, informace a digitální obsah; k tomu volí postupy, způsoby a prostředky, které odpovídají konkrétní situaci a účelu.

Žák spravuje a sdílí data, informace a digitální obsah - k tomu volí postupy, způsoby a prostředky, které odpovídají konkrétní situaci a účelu, vytváří a upravuje digitální obsah.

Žák využívá digitální technologie, aby si usnadnil práci, zautomatizoval rutinní činnosti, zefektivnil či zjednodušil své pracovní postupy a zkvalitnil výsledky své práce.

Žák chápe význam digitálních technologií pro lidskou společnost, seznamuje se s novými technologiemi

Kriticky hodnotí jejich přínosy a reflektuje rizika jejich využívání, při spolupráci, komunikaci a sdílení informací v digitálním prostředí jedná eticky.

Platnost: od 1. 9. 2025

Ing. Dušan Kondel  
ředitel školy

