

Projektový den pro V6.AB a 2.A

čtvrtek 13. 10. 2022

Motto: Vzdělávací proces je objevování, ne pouhé učení se pravd.

skupina	stručný popis aktivity	vedoucí projektu	učebna
1. Sladká žízeň	Studenti se seznámí, jak se barví potraviny a mohou dokázat barvivo přímo v nápoji a hlavně, že nemá podíl na sladkost nápoje. V dalších hodinách dokážou, jestli ten cukr (sacharid) tam doopravdy je ?. A další věc, jaké množství obsahuje ? To vše zjistíme.	Sp	laboratoř Ch
2. Výzkum na rašeliništi - Boží Dar	Praktická činnost na rašeliništi z pohledu přírodovědného bádání. Studenti se seznámí se zkoumáním stanoviště z pohledu ekologie, botaniky, chemického, evolučního, geologického a s dalšími zajímavostmi . Zkoumání bude v místech mimo běžné trasy.	Šv	Boží Dar
3. Od 2 + 2 k umělé inteligenci	Program je vhodný pro zájemce o počítače. Orientuje se na úplné začátečníky, kteří nikdy o programování neslyšeli a neví, co je Python. Stačí základní dovednosti práce s počítačem. Zároveň se kurzu může zúčastnit i někdo, kdo už programovat trochu umí – budou připraveny úkoly, které prohloubí jeho znalosti. Psaní kódu proložíme příběhy z praxe a ukážeme, jak mohou studenti dále v programování pokračovat a třeba se tímto i živit.	Pc	VS
4. Po stopách hrdinů a míst z knihy Zdeňka Šmída Cejch	Zmapování obcí Vysoká Pec a Rudné, výstup na Havraní vrch, fotodokumentace pohledů do údolí, hledání zbytků základů původních stavení, výstup k chatě Zdeňka Šmída, fotodokumentace, cesta ke Štajnu, společná práce na vytvoření fiktivní mapy Bachu a individuální vytváření vlastního fiktivního příběhu obyvatel zaniklé obce v 1.pol.20.stol.	Ba	Vysoká Pec

5. Jeden den s architektem	Co nás čeká? Seznámení s možnostmi obnovy a rekonstrukce architektury 70.let, diskuze s odborníkem z praxe, prohlídka interiéru hotelu Thermal, návrhy na změny vnitřního i vnějšího prostoru naší školy, vytvoření nákresu a videa. Projekt je určen zájemcům o architekturu 2.pol. 20.století a těm, kterým není lhostejné místo, v němž trávíme téměř 1/3 svého času.	Jř	Ateliér 2
6. Vytvoření debatní ligy ve škole	Projekt má za cíl podchytit studenty, kteří rádi diskutují nad danými tématy. Seznámit je se základy kritického myšlení, umění vést debatu, obhájit si svoje názory, argumentovat proti názorům druhých. Zachovávat zásady fair play, slušného chování a rytířství v tom nejlepším smyslu slova. Zdokonalit rétorické schopnosti. Vytvořit z těchto studentů družstva, která by se zapojila do debatní ligy na naší škole. Debatní soutěž by se uskutečnila jednou měsíčně nad předem zadaným tématem. V neposlední řadě se i zapojit i do soutěží na vyšší meziškolní úrovni.	Kv	zasedací místnos